

ÍNDICE

INTRODUCCIÓN

PRIMERA PARTE. NOTAS PRELIMINARES SOBRE LA ESTRUCTURA E INFRAESTRUCTURA DEL JUEGO JURÍDICO

Capítulo I. El Derecho como institución normativa y de justicia

1. La aspiración de justicia en el Derecho: el sentido del juego jurídico
2. El Derecho y la estructura normativa
3. El Derecho y la regla de autenticidad

Capítulo II. La estructura de la experiencia jurídica en sentido existencial

1. Los roles del juego jurídico: entre ciudadanos y juristas
2. El esquema jurídico como estructura de la aplicación normativa
3. Derecho como arte y estilo: el espacio argumentativo
4. Estructura y función de los principios en el espacio argumentativo y en el espacio de contradicción

Capítulo III. La infraestructura sobre la que se practica el juego jurídico

1. Sobre la infraestructura de las tareas jurídicas y los métodos de la técnica
2. La reificación de la respuesta, los espacios de la técnica y una reflexión sobre la sospecha ¹
3. La digitalización y el procesamiento inteligente de la información en el Derecho
4. Las reglas técnicas y de trato social como normas derivadas: la cuestión de su juridicidad

SEGUNDA PARTE. PROPUESTA DE UN MAPA GENERAL DEL EMPLEO DE LA TECNOLOGÍA EN LA JUSTICIA

Capítulo IV. Taxonomía de la inteligencia artificial jurídica

1. Breves notas sobre la inteligencia artificial y el conocimiento
2. Cuatro grupos de sistemas algorítmicos y de inteligencia artificial
3. Nueva nomenclatura para los sistemas de inteligencia artificial jurídica en función de su arquitectura

Capítulo V. Paradigmas de uso de los sistemas de inteligencia artificial jurídica

1. Cuatro paradigmas de uso de los sistemas de inteligencia artificial jurídica
2. Beneficios y problemas asociados al uso de sistemas de inteligencia artificial en el Derecho
3. Sobre la determinación de un umbral de precisión razonable para los sistemas de inteligencia artificial

Capítulo VI. Microsistemas, casos sencillos y casos complejos: de vuelta sobre la estructura de los problemas jurídicos

1. Cuatro perspectivas para afrontar la cuestión de la automatización
2. Cuatro tipos de Microsistemas dentro del ordenamiento jurídico

Capítulo VII. Tareas en la administración de justicia y la urgencia de los casos

1. Actores y tareas dentro de las prácticas de la administración de justicia
2. Dinamismo y urgencia en la respuesta jurídica

TERCERA PARTE. AVANZANDO HACIA LA CUARTA FASE DE LA CIBERJUSTICIA: POSIBLES USOS DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL EN LAS TAREAS DE RESOLUCIÓN DE CONFLICTOS

Capítulo VIII. Tareas administrativas de la administración de justicia

1. Tareas instrumentales
2. Tareas preprocesales y extrapprocesales
3. Tareas procesales: la admisión y la ejecución como tareas entre dos roles
4. Tareas de control de las resoluciones

Capítulo IX. Pronóstico y automatización en la estrategia procesal y la representación

1. Apoyo a la procura: las nuevas formas de representación y comunicación
2. Apoyo a la estrategia procesal. Especial referencia a la labor letrada y algunas palabras sobre la oficina fiscal
3. Apoyo directo al usuario: herramientas B2C

Capítulo X. Las tareas jurisdiccionales de los jueces y tribunales

1. Presentación, práctica y razonamiento de la prueba: una tarea transversal
2. Decisiones intermedias: las medidas cautelares
3. Tareas de resolución: el fondo del asunto jurídico como “segunda parte”

REFLEXIONES FINALES

REFERENCIAS

Bibliografía

Jurisprudencia

Otros recursos

ÍNDICE DE AUTORES

ÍNDICE DE MATERIAS